

## 問題

地形モデルから現況取得ができない。

## 対象製品

V-nasClair シリーズ LAND\_Kit

## 回答

LAND\_Kit にて地形モデルから現況取得する場合、特定のレイヤに地形レイヤが含まれる必要があります。また、計算設定の変更が必要です。

## 操作手順

対象コマンド：

[標準]：[LAND\_Kit] タブー [設定] カテゴリー [設定] コマンド

[クラシック]：『LAND\_Kit-設定』コマンド

[アドバンス]：[地形・地質・地盤] タブー [設定] カテゴリー [地形] コマンド

1. LAND\_Kit の設定コマンドの[現況取得]タブから以下の項目にチェックを付けます。

[3D-Mesh]レイヤのTIN(ポリゴン)を地形データとして標高計算を行う

| 分類名称                                    | 水平処理  | 表示色 |
|---|-------|-----|
| <input checked="" type="checkbox"/> 等高線 | 補間する  | 色   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 道路  | 補間しない | 色   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 河川  | 補間しない | 色   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 水路  | 補間しない | 色   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 擁壁  | 補間しない | 色   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 傾斜地 | 補間しない | 色   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 平地  | 補間しない | 色   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 建物  | 補間しない | 色   |

水平処理

補間分割数(D)： 3 ※範囲は1～9

補間補正率(R)： 0.6 ※範囲は0.1～0.9

[3D-Mesh]レイヤのTIN (ポリゴン)を地形データとして標高計算を行う

2. 図面上の現況取得を行いたい地形モデルを[3D-Mesh]レイヤに移動します。
3. 再度、現況取得をお試しください。