

問題

『3D-変換-3D地形→TIN生成』コマンドで等高線を無視した形でTINが作成される。

対象製品

V-nasClairシリーズ 全般

回答

本コマンドの対象となる等高線はスプライン、ベジェの曲線要素は対象外となります。
そのため、該当の曲線要素をポリライン要素に変換して対応します。

操作手順

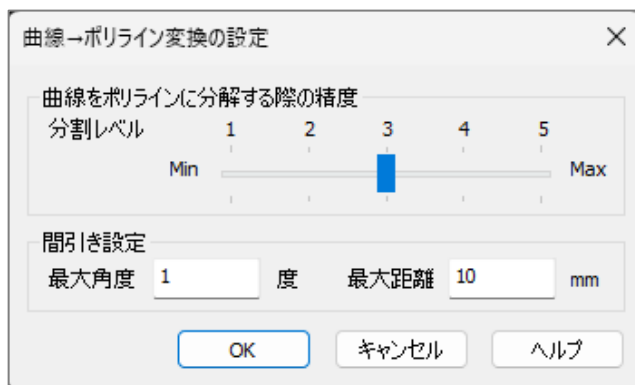
対象コマンド：

[標準]：[編集] タブ - [ポリライン] カテゴリ - [曲線→ポリライン変換] コマンド

[クラシック]：『編集-ポリライン-曲線→ポリライン変換』コマンド

[アドバンス]：[2Dホーム] タブ - [ツール] カテゴリ - [ポリライン>曲線→ポリライン変換]
コマンド

1. 等高線（地形線）のスプライン、ベジェ要素を[曲線→ポリライン変換]コマンドにて選択します。
(選択しやすいように、地形線以外のレイヤのみ表示することやフィルタパネルの[要素]ボタンからスプライン、ベジェのみにチェックをつけるなどで工夫します。)
2. 要素選択後は[曲線→ポリライン変換の設定]ダイアログが表示されます。
ここでは、ポリラインの精度を5段階で設定します。
(「5」に近づくほど元の曲線に近い滑らかなポリラインとなります。)



3. 再度、『3D地形→TIN生成』コマンドにて地形モデルの作成をお試しください。