

## できる動画シリーズ 概要一覧表

NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
107	標高値を持つ要素の平坦化	V-nasClairで標高値を持つ線分やポリラインや点（点要素）を平坦にする方法の説明します。	【3Dホーム-3D編集-Z座標移動】（3D-変形-Z座標移動）	2026/3/23	<a href="https://www.kts-clips.com/bMekS1XAmBpB/">https://www.kts-clips.com/bMekS1XAmBpB/</a>
106	現況地形等高線や路面標高等高線の生成	V-nasClairで等高線を生成する方法の説明します。 次の2つのパターンで操作説明をしています。 ・現況平面図にも利用できる等高線を現況地形サーフェスから生成する方法 ・3D道路モデルの路面サーフェスから排水計画にも活用できる等高線を生成する方法	【3Dホーム-3D作成-3D線-等高線】（3D-線作成-等高線生成） 【表示-表示モード-Z座標値表示】（ウインドウ-表示モード-Z座標値の表示）※ツールバー利用 【設定-属性表示-Z座標値】（設定-属性表示-Z座標値）	2026/3/13	<a href="https://www.kts-clips.com/d1AqPQEKKBuO/">https://www.kts-clips.com/d1AqPQEKKBuO/</a>
105	地形点群・サーフェスから縦横断の取得方法②	V-nasClairで点群もしくはサーフェス（面）から縦横断を取得する方法の説明（その2）になります。 縦横断取得の際の注意点と地層を含む地形サーフェス（面）から縦横断を取得する方法を説明しています。	【3Dホーム-BIM/CIM-断面取得-縦横断】（3D-ツール-断面取得(縦横断)）	2026/3/4	<a href="https://www.kts-clips.com/G5HpvpyiHLW/">https://www.kts-clips.com/G5HpvpyiHLW/</a>
104	地形点群・サーフェスから縦横断の取得方法①	V-nasClairで点群もしくはサーフェス（面）から縦横断を取得する方法の説明（その1）になります。 基準となる線形（ポリライン）の作成方法、縦横断取得の設定方法、点群から縦横断を取得した手順と結果の確認を説明しています。	【3Dホーム-3D作成-3D線-線形ライン】（3D-線作成-3D線形曲線） 【3Dホーム-BIM/CIM-断面取得-縦横断】（3D-ツール-断面取得(縦横断)）	2026/3/4	<a href="https://www.kts-clips.com/RpxEFuXMwu8I/">https://www.kts-clips.com/RpxEFuXMwu8I/</a>
103	QGISによる地理院地図 オルソ画像 取得方法②	V-nasClairで指定した範囲のオルソ画像をQGIS経由して、地理院地図から取得する手順の説明（その2）です。 指定範囲の地理院地図のオルソ画像をQGIS経由で出力する方法とQGISのインストールと地理院地図の設定、V-nasClairからの指定範囲の出力までの手順と国土地理院コンテンツの利用規約等に関する説明	QGIS 【作図-イメージ-配置-位置情報付】（イメージ-ラスター配置(位置情報付)） 【3Dホーム-テキストチャ-平面】（イメージ-テキストチャ平面）	2026/1/16	<a href="https://www.kts-clips.com/9KIRWOTQ65by/">https://www.kts-clips.com/9KIRWOTQ65by/</a>
102	QGISによる地理院地図 オルソ画像 取得方法①	V-nasClairで指定した範囲のオルソ画像をQGIS経由して、地理院地図から取得する手順の説明（その1）です。 QGISのインストールと地理院地図の設定、V-nasClairからの指定範囲の出力までを説明	QGIS 【2Dホーム-作図-多角形-四角形】（作図-四角形-四角形） 【地形・地質・地盤-地形-エクスポート-シェープファイル】（LAND_Kit-エクスポート-シェープファイル）	2026/1/16	<a href="https://www.kts-clips.com/szhUMYfoZ0Fy/">https://www.kts-clips.com/szhUMYfoZ0Fy/</a>
101	【よくある質問】バックアップデータの作成条件と保存先	異常終了時に保存されるバックアップデータの作成条件とソフト毎の保存先についての説明です。	V-nasClair【設定-その他-その他】（設定-その他） V-nas：（設定-その他） 専用CAD：（設定-その他）	2025/8/1	<a href="https://www.kts-clips.com/2b1qmyIYmCdx/">https://www.kts-clips.com/2b1qmyIYmCdx/</a>
100	横断面図と線形から地形モデルを作成する方法②	2次元の横断面図の地表面を線形上に並べることにより、地形サーフェスを作成する方法の説明② ・地形モデル変換（地形線）コマンドによる地形モデル作成 ・ポリライン（L3D_POLY）を設置（縁石の立ち上がり等） ・点（L3D_POINT）を設置	【3Dホーム-BIM/CIM-地形モデル変換(地形線)】（3D-変換-3D地形⇒TIN生成） 【2Dホーム-編集-変更】（編集-変更）	2025/7/8	<a href="https://www.kts-clips.com/ELriGSEnD1M6/">https://www.kts-clips.com/ELriGSEnD1M6/</a>
099	横断面図と線形から地形モデルを作成する方法①	2次元の横断面図の地表面を線形上に並べることにより、地形サーフェスを作成する方法の説明① ・横断面図の地形線をポリラインの一筆書きで作図 ・平面線形上に横断地形線を横断面図のDL線とセンターを基準に配置 ・地形作成に対応するレイヤ名に変更 ・DLの高さにあわせてZ座標の調整	【2Dホーム-ツール-ポリライン-ポリライン連結】（編集-ポリライン-ポリライン連結） 【2Dホーム-変形-点移動】（変形-点移動） 【3Dホーム-3D編集-移動-3点指示】（3D-編集-移動(3点指示)） 【2Dホーム-編集-変更】（編集-変更） 【2Dホーム-編集-移動-移動】（編集-移動-移動）	2025/7/4	<a href="https://www.kts-clips.com/GSRj5JnS5HwI/">https://www.kts-clips.com/GSRj5JnS5HwI/</a>
098	【よくある質問】グループ化された要素の一部を選択したい	グループ化した要素をグループ化したまま一部を選択して編集する方法についての説明です。	V-nasClair：【表示-操作モード-グループ内要素の選択】（ウインドウ-操作モード-グループ内要素の選択） V-nas：（ウインドウ-操作モード-グループ内要素の選択）	2025/6/20	<a href="https://www.kts-clips.com/Qtv2jeBbCq8i/">https://www.kts-clips.com/Qtv2jeBbCq8i/</a>
097	【よくある質問】ダイレクト編集が使用できない場合	ダイレクト編集（要素を最初を選択して直接編集する機能）ができなくなった場合の切り替え方法の説明です。	V-nasClair：【表示-操作モード-ダイレクト編集の切り替え】（ウインドウ-操作モード-ダイレクト編集の切り替え） V-nas：（ウインドウ-操作モード-ダイレクト編集の切り替え）	2025/6/11	<a href="https://www.kts-clips.com/jCL9YqN7e4xG/">https://www.kts-clips.com/jCL9YqN7e4xG/</a>
096	【よくある質問】アクティベーション版ライセンス更新	アクティベーション版の仕組みとライセンス更新方法についての説明 ※まず登録解除が必要	アクティベーションマネージャー	2025/6/4	<a href="https://www.kts-clips.com/Vpl36KN4ie3o/">https://www.kts-clips.com/Vpl36KN4ie3o/</a>
095	【よくある質問】連続複写できない場合	連続複写ができなくなった場合の理由と回避方法（V-nas/V-nasClair）の説明	V-nasClair：【表示-操作モード-簡易操作の切り替え】（ウインドウ-操作モード-簡易操作の切り替え） V-nas：（ウインドウ-操作モード-簡易操作の切り替え）	2025/5/27	<a href="https://www.kts-clips.com/Kn_NoMJBpuHc/">https://www.kts-clips.com/Kn_NoMJBpuHc/</a>

## できる動画シリーズ 概要一覧表

NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
094	【よくある質問】要素の色が灰色で表示される場合	要素の色が灰色で表示される理由と回避方法（V-nas/V-nasClair）の説明です。アクティブスケールと要素のスケール（縮尺）が一致しないときに灰色となります。	V-nasClair：【設定－ユーザー－画面表示】（設定－ユーザー設定－画面表示） V-nas：（設定－ユーザー設定－画面表示） 専用CAD：（設定－ユーザー設定－画面表示）	2025/5/26	<a href="https://www.kts-clips.com/v2zrtd1LpIPV/">https://www.kts-clips.com/v2zrtd1LpIPV/</a>
093	【よくある質問】拡大表示されている文字を戻す方法	「文字がいつもよりも大きい」とか「同じ図面を開いているのに他の方と比べて文字が大きく表示されている」などの場合の原因と解消方法についての説明です。	V-nasClair：【表示－表示モード－文字の拡大表示】（ウィンドウ－表示モード－文字の拡大表示） V-nas：（ウィンドウ－表示モード－文字の拡大表示） 専用CAD：（ウィンドウ－表示モード－文字の拡大表示）	2025/5/12	<a href="https://www.kts-clips.com/QOwYyAVK5Hlm/">https://www.kts-clips.com/QOwYyAVK5Hlm/</a>
092	ロフト（自動）コマンドでのエラー対処方法②	ロフト実行時にエラーメッセージ（断面が一平面上にありません）が出た場合の理由と解消方法についての説明（その2）です。 Z値をすべて"0"にして解消する方法と問題の点を移動することにより解消する方法を説明します。	【3Dホーム－3D作成－ロフト－自動】（3D－面作成－ロフト（自動）） 【3Dホーム－3D編集－Z座標値移動】（3D－変形－Z座標値移動） 【2Dホーム－変形－点移動】（変形－点移動）	2025/4/25	<a href="https://www.kts-clips.com/PGu806X_IK2F/">https://www.kts-clips.com/PGu806X_IK2F/</a>
091	ロフト（自動）コマンドでのエラー対処方法①	ロフト実行時にエラーメッセージ（断面が一平面上にありません）が出た場合の理由と解消方法についての説明（その1）です。 エラーメッセージが出る原因について解説しています。	【3D－面作成－ロフト（自動）】	2025/4/18	<a href="https://www.kts-clips.com/VsmRXLjgznOs/">https://www.kts-clips.com/VsmRXLjgznOs/</a>
090	路面標示の白色等、白黒自動反転しない3Dモデルの作成方法②	V-nasClairでは、白色と黒色の要素については図面の背景色と同色になった場合は白黒を自動反転する機能がありますが、路面標示などの白黒自動判定をさせたくない場合の設定や対処方法についての説明（その2）です。 レイヤの色の設定を変更する方法と「ROAD_Kit」と「交差点設計forV-nasClair」の側帯ラインや路面標示を白黒自動判定しない色に設定する方法の説明しています。	【2Dホーム編集－レイヤ】（編集－レイヤ） ROAD_Kit 【道路設計_道路モデル－道路設定－モデル描画設定】（ROAD_Kit－設定－モデル描画設定） 交差点設計 for V-nasClair 【道路設計－交差点モデル－交差点設定－描画設定】（交差点設計－描画設定）	2025/4/11	<a href="https://www.kts-clips.com/U590a6Mphwyu/">https://www.kts-clips.com/U590a6Mphwyu/</a>
089	路面標示の白色等、白黒自動反転しない3Dモデルの作成方法①	V-nasClairでは、白色と黒色の要素については図面の背景色と同色になった場合は白黒を自動反転する機能がありますが、路面標示などの白黒自動判定をさせたくない場合の設定や対処方法についての説明（その1）です。 白黒自動判定の設定方法と例えば路面標示が黒色になっている場合の変更方法（フィルタ機能による要素選択、カスタム色の設定方法）を説明しています。	【設定－ユーザー－画面表示】（設定－ユーザー設定－画面表示） 【2Dホーム－編集－変更】（編集－変更） ※ユーザー定義色の追加方法	2025/4/4	<a href="https://www.kts-clips.com/oCd8t-WqyI_4/">https://www.kts-clips.com/oCd8t-WqyI_4/</a>
088	構造物数量の算出②【モデルツリー】	V-nasClairでは、モデルツリーという機能を利用して構造物を階層化して表現することができます。そのモデルツリー機能を利用して、構造物の数量（コンクリート体積、鉄筋等）の数量を算出する方法の説明（その2）です。 モデルツリー機能で関連付けしたモデルから数量算出する方法を説明します。	【3Dホーム－BIM/CIM－数量算出】（3D－ツール－数量算出）	2025/3/28	<a href="https://www.kts-clips.com/FN26SO7Fuq27/">https://www.kts-clips.com/FN26SO7Fuq27/</a>
087	構造物数量の算出①【モデルツリー】	V-nasClairでは、モデルツリーという機能を利用して構造物を階層化して表現することができます。そのモデルツリー機能を利用して、構造物の数量（コンクリート体積、鉄筋等）の数量を算出する方法の説明（その1）です。 モデルツリーの作成方法と3次元モデル要素の関連付けまで説明します。	【3Dホーム－BIM/CIM－モデルツリー】（3D－ツール－モデルツリー）	2025/3/21	<a href="https://www.kts-clips.com/F26MIYhi5zII/">https://www.kts-clips.com/F26MIYhi5zII/</a>
086	3次元寸法の作成方法【3D標準寸法】②	3次元モデルに3次元寸法を作図する方法についての説明（その1）です。 3D標準寸法（平行）コマンドの操作方法と関連動画として断面ビューコマンドの動画を紹介しています。	【3Dホーム－3D注釈－3D標準寸法(平行)】（3D－寸法作図－3D標準寸法(平行)） 【3Dホーム－3D注釈－3D標準寸法(水平/垂直)】（3D－寸法作図－3D標準寸法(水平/垂直)）	2025/3/3	<a href="https://www.kts-clips.com/9uzM7qmWcvo9/">https://www.kts-clips.com/9uzM7qmWcvo9/</a>
085	3次元寸法の作成方法【3D標準寸法】①	3次元モデルに3次元寸法を作図する方法についての説明（その1）です。 作成時のポイントとなる3D座標系（3D座標軸）の設定と3D標準寸法（水平／垂直）コマンドの操作方法を説明します。	【ツール－座標系－3D座標系】（ツール－3D座標系） 【3Dホーム－3D注釈－3D標準寸法(水平/垂直)】（3D－寸法作図－3D標準寸法(水平/垂直)）	2025/3/3	<a href="https://www.kts-clips.com/LM03bGqq234X/">https://www.kts-clips.com/LM03bGqq234X/</a>
084	断面取得(任意)でDLラインを作成②【サーフェスを使用する】	「断面取得(任意)」コマンドのみでは、横断面図に出てくるようなDLラインを作図することはできませんが、断面図（横断面図）にDLラインを作成する方法についての説明（その2）です。 DL高さのサーフェスを作成することによる対応方法を説明します。	【3Dホーム－BIM/CIM－断面取得－任意】（3D－ツール－断面取得(任意)） 【3Dホーム－3D作成－サーフェス－座標】（3D－面作成－座標） 【2Dホーム－注釈－寸法－座標寸法】（作図－寸法－座標寸法）	2025/2/27	<a href="https://www.kts-clips.com/oeQDFWxNd57z/">https://www.kts-clips.com/oeQDFWxNd57z/</a>
083	断面取得(任意)でDLラインを作成①【RP点を使用する】	「断面取得(任意)」コマンドのみでは、横断面図に出てくるようなDLラインを作図することはできませんが、断面図（横断面図）にDLラインを作成する方法についての説明（その1）です。 DL高さのサーフェスを作成することによる対応方法を説明します。	【3D－ツール－断面取得(任意)】（3D－ツール－断面取得(任意)） 【2Dホーム－注釈－寸法－座標寸法】（作図－寸法－座標寸法）	2025/2/20	<a href="https://www.kts-clips.com/EPccNcpUTzSb/">https://www.kts-clips.com/EPccNcpUTzSb/</a>
082	重機の作業範囲等の確認②（重機の配置：V-nas部品集）	重機（クレーンなど）の作業範囲を確認するための3Dの旋回モデルの作成方法の説明（その2）です。 3D旋回モデルに収まる様に重機の可動箇所をフィルタパネルを利用して変形、ブームの伸縮は移動コマンドで移動、ブーム、フック、操作台などの回転は移動（軸回転）コマンドで変形させる方法の説明です。	【ファイル－参照－外部参照－配置】（ファイル－外部参照－配置） 【2Dホーム－編集－移動－移動】（編集－移動－移動） 【3Dホーム－3D編集－移動－軸回転】（3D－編集－移動（軸回転））	2025/2/13	<a href="https://www.kts-clips.com/ZMyKn8y5QDCs/">https://www.kts-clips.com/ZMyKn8y5QDCs/</a>

## できる動画シリーズ 概要一覧表

NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
081	重機の作業範囲等の確認①（旋回半径の可視化）	重機（クレーンなど）の作業範囲を確認するための3Dの旋回モデルの作成方法の説明（その1）です。 クレーン等の資料からの作用範囲などの条件の確認と作業範囲のモデル化について説明します。	【作図－円－中心点、半径】（2Dホーム－作図－円－中心点、半径） 【3Dホーム－3D作成－スイープ】（3D－面作成－スイープ）	2025/2/13	<a href="https://www.kts-clips.com/1_1IX3P23p0I/">https://www.kts-clips.com/1_1IX3P23p0I/</a>
080	大容量データの作成（数ギガバイトのファイル保存）	V-nasClairのバージョン2025から追加された『大容量データの保存方法』についての説明となります。保存時の設定で「OLE機能を無効にする」ことで、数ギガバイトを超える大容量データの作成が可能であること、OLE機能を無効にすると、どのような確認メッセージ画面が出るのかについても説明しています。	【設定－その他－その他】（設定－その他） ※V-nasClair2024以前は未対応	2025/1/30	<a href="https://www.kts-clips.com/-GgK0Zt_mXmp/">https://www.kts-clips.com/-GgK0Zt_mXmp/</a>
079	大容量データの高速表示【V-nasClair2025・V-nasClair3DViewer】	V-nasClairのバージョン2025から対応した『高速描画』についての説明となります。 動作確認済みグラフィックボードのHP掲載場所の説明とVer2024とVer2025の描画速度の比較の結果を説明しています。		2025/1/22	<a href="https://www.kts-clips.com/Mq8275isbhnc/">https://www.kts-clips.com/Mq8275isbhnc/</a>
078	IFC属性表示（リンク切れ自動検出）3次元モデル照査時チェックシート確認項目対応【V-nasClair3DViewer】	V-nasClair3DViewerを利用して、IFC属性のリンク切れの自動検出する方法の説明です。	i-ConCIM_Kit 【BIM/CIMツール－IFC－IFCモデル作成・エクスポート】（i-ConCIM_Kit－IFCツール－IFCモデル作成・エクスポート） V-nasClair3DViewer 【ツール－IFCモデル】	2025/1/17	<a href="https://www.kts-clips.com/jkQW32eQiti6/">https://www.kts-clips.com/jkQW32eQiti6/</a>
077	DX_Spaceを利用したテクスチャ付きの地形モデル作成方法	情報共有システムbasepageのアイテム『DX-Space』を利用して、地理院地図からテクスチャ付きの地形モデルをOBJファイルで出力し、V-nasClairのLAND_Kitでインポートすることによって地形モデルを作成する方法の説明です。 Basepageログインして、DX-Spaceで必要な地形の範囲を指定してOBJファイルの作成しダウンロードし、V-nasClairのLAND_Kitで取り込む方法について説明しています。	BasicSuite (LAND_Kit) 【地形・地質・地盤－地形－インポート－DX－Space(OBJ形式)】（LAND_Kit－インポート－DX－Space (OBJ形式)）	2024/10/15	<a href="https://www.kts-clips.com/OUuUp-PzxZXW/">https://www.kts-clips.com/OUuUp-PzxZXW/</a>
076	3次元地形モデルに3次元ポリラインを作成する方法	3次元地形モデル上に3次元ポリラインを作成する方法の説明となります。 3次元地形上での流域境界や用地境界のモデル化などに利用できます。押し出しコマンドと面の切断コマンドを利用して作成する方法の説明となります。	【3Dホーム－3D作成－押し出し】（3D－面作成－押し出し） 【3Dホーム－3D編集－面の切断】（3D－変形－面の切断） 【表示－表示モード－線種・線幅の表示】（ウィンドウ－表示モード－線種・線幅の表示）	2024/8/28	<a href="https://www.kts-clips.com/9C05cdX8oMji/">https://www.kts-clips.com/9C05cdX8oMji/</a>
075	3次元モデルの任意位置で断面を取得する方法	3次元の地形モデルや構造物モデル等から任意位置で断面を取得する方法についての説明です。 3D汎用機能での取得方法の他、専用システム（DENKYO_Kit、MAISETSU_Kit）を利用すると土被りや旗上げも表示した詳細な横断図が作成できることも紹介します。	【3Dホーム－BIM/CIM－断面取得－任意】（3D－ツール－断面取得（任意）） DENKYO_Kit 【DENKYO_Kit－2D図面出力－横断図出力】	2024/8/19	<a href="https://www.kts-clips.com/ov0KzQ1LDFmh/">https://www.kts-clips.com/ov0KzQ1LDFmh/</a>
074	TIN分割法による土量計算の実施方法	土木工事数量算出要領の「1.10 3次元モデルによる数量算出方法」にある『TIN分割を用いて求積する方法』による土量計算の方法についての説明です。	【3Dホーム－BIM/CIM－土量計算（プリズモイダル）】（3D－ツール－土量計算（プリズモイダル））	2024/7/25	<a href="https://www.kts-clips.com/4DYEGwwsp-wm/">https://www.kts-clips.com/4DYEGwwsp-wm/</a>
073	プリズモイダル法による土量計算の実施方法	土木工事数量算出要領の「1.10 3次元モデルによる数量算出方法」にある『プリズモイダル法』による土量計算の方法についての説明です。	【3Dホーム－BIM/CIM－土量計算（プリズモイダル）】（3D－ツール－土量計算（プリズモイダル））	2024/7/18	<a href="https://www.kts-clips.com/uHqmE_1PtdUH/">https://www.kts-clips.com/uHqmE_1PtdUH/</a>
072	点高法による土量計算の実施方法	土木工事数量算出要領の「1.10 3次元モデルによる数量算出方法」にある『点高法（1点法）』による土量計算の方法についての説明です。	【3Dホーム－BIM/CIM－土量計算】（3D－ツール－土量計算）	2024/7/11	<a href="https://www.kts-clips.com/v6sdVCv8loEa/">https://www.kts-clips.com/v6sdVCv8loEa/</a>
071	画面テーマをダークモードからライトモードに変更する方法	画面テーマを初期値のダークモードからライトモードに変更する方法についての説明です。	【設定－ユーザー－レイアウト】（設定－ユーザー設定－レイアウト）	2024/5/31	<a href="https://www.kts-clips.com/qu2PZDvbk-jP/">https://www.kts-clips.com/qu2PZDvbk-jP/</a>
070	bfo、bfox、sxfファイルをWクリックしてV-nasClair（シリーズ）を起動させる方法	タイトル通り	V-nasファイル関連付け	2024/5/23	<a href="https://www.kts-clips.com/MKpBfBe5RPC2/">https://www.kts-clips.com/MKpBfBe5RPC2/</a>
069	地形サーフェスと計画画面の隙間のふさぎ方②	地形サーフェスと法面などの計画モデルとの間に隙間があるときに、その隙間をふさぐ方法についての説明（その1）です。 隙間を埋めるサーフェスを既に作成済みのサーフェスを参照して同じレイヤや同じ色のサーフェスを作成する方法について説明します。	【ツール－ツール－アクティブ－アクティブ属性に設定】（編集－アクティブ属性に設定） 【3D－面作成－座標指示】（3D－面作成－座標指示）	2024/5/16	<a href="https://www.kts-clips.com/hNAC30_wCWq7/">https://www.kts-clips.com/hNAC30_wCWq7/</a>
068	地形サーフェスと計画画面の隙間のふさぎ方①	地形サーフェスと法面などの計画モデルとの間に隙間があるときに、その隙間をふさぐ方法についての説明（その1）です。 隙間に新たなサーフェスを作成する方法と地形サーフェスの形状を変形して隙間を防ぐ方法を説明します。	【3Dホーム－3D作成－サーフェス－座標指示】（3D－面作成－座標指示） 【変形－点移動】（2Dホーム－編集－点移動）	2024/5/10	<a href="https://www.kts-clips.com/HH-f1qzLGLrh/">https://www.kts-clips.com/HH-f1qzLGLrh/</a>
067	造成モデルの作成	3次元地形と造成面とするポリライン要素から、造成モデルを作成する方法についての説明です。 造成面の境界線から造成法面を作成し、地形サーフェスと交差する余分な面の削除を行う方法を説明します。	【3Dホーム－3D作成－スイープ】（3D－面作成－スイープ） 【3Dホーム－3D編集－面の切断】（3D－変形－面の切断） 【3Dホーム－3D作成－サーフェス－ポリライン】（3D－面作成－ポリライン要素指定）	2024/4/12	<a href="https://www.kts-clips.com/vmeXzHDbuycN/">https://www.kts-clips.com/vmeXzHDbuycN/</a>

できる動画シリーズ 概要一覧表					
NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
066	VC_Kitで縦横断面図の作成方法【BasicSuite】③	3次元地形モデルからBasicSuite (VC_Kit等) を利用して、縦断面図・横断面図を作成する方法の説明(その3)です。 VC-Kitを利用して、縦断面図と横断面図を作成する方法を説明します。	BasicSuite 【作図-道路縦横断面図-VC_Kit】 (VC_Kit-VC_Kit)	2024/3/26	<a href="https://www.kts-clips.com/WvZ13pH6sFzQ/">https://www.kts-clips.com/WvZ13pH6sFzQ/</a>
065	VC_Kitで縦横断面図の作成方法【BasicSuite】②	3次元地形モデルからBasicSuite (VC_Kit等) を利用して、縦断面図・横断面図を作成する方法の説明(その2)です。 線形データ(平面線形、縦断線形、縦横断地形、横断勾配すりつけ、拡幅すりつけデータ)の確認、3次元地形データと線形データからの縦横断地形の取得方法を説明します。	BasicSuite 【作図-道路縦横断面図-VC_Kit】 (VC_Kit-VC_Kit) 【地形・地質・地盤-地形-現況取得-横断地形(中心線)】 (LAND_Kit-現況取得-横断地形(中心線)) 【線形-入出力-エクスポート-線形一括(V-ROAD)】 (LINER_Kit-ツール-エクスポート-線形一括(V-ROAD))	2024/3/18	<a href="https://www.kts-clips.com/e7UTfo3W45nx/">https://www.kts-clips.com/e7UTfo3W45nx/</a>
064	VC_Kitで縦横断面図の作成方法【BasicSuite】①	3次元地形モデルからBasicSuite (VC_Kit) を利用して、縦断面図・横断面図を作成する方法の説明(その1)です。 VC_Kitの概要について説明しています。	BasicSuite 【作図-道路縦横断面図-VC_Kit】 (VC_Kit-VC_Kit)	2024/3/6	<a href="https://www.kts-clips.com/AWPrIK9qAPT0/">https://www.kts-clips.com/AWPrIK9qAPT0/</a>
063	3次元ゼブラゾーン(導流帯)の作成	道路路面モデル(勾配・傾斜有り)にゼブラゾーンを作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-押し出し】 (3D-面作成-押し出し) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】 (3D-変形-面の切断)	2024/2/29	<a href="https://www.kts-clips.com/8g008MxpCVnv/">https://www.kts-clips.com/8g008MxpCVnv/</a>
062	道路モデルに道路安全施設を配置③ 道路標識の設置	V-nasClair3D部品を利用して、標識・シェvronマーカ(線形誘導標)を配置する方法を説明します。	【参照-外部参照-配置】 (ファイル-外部参照-配置) 【2Dホーム-編集-移動-移動】 (編集-移動-移動) 【2Dホーム-編集-移動-移動】 (編集-移動-移動) 【3Dホーム-3D作成-3D線-サーフェス境界線】 (3D-線作成-サーフェス境界線) 【2Dホーム-作図-点-等間隔】 (作図-点-等間隔)	2024/2/22	<a href="https://www.kts-clips.com/6-eyaX00msCb/">https://www.kts-clips.com/6-eyaX00msCb/</a>
061	道路モデルに道路安全施設を配置② 路面標示の設置	V-nasClair3D部品を利用して路面標示(50km/h)を配置する方法を説明します。	【参照-外部参照-配置】 (ファイル-外部参照-配置) 【2Dホーム-編集-移動-移動】 (編集-移動-移動)	2024/2/16	<a href="https://www.kts-clips.com/U1I3I9NOrlj7/">https://www.kts-clips.com/U1I3I9NOrlj7/</a>
060	道路モデルに道路安全施設を配置① 信号機の設置	V-nasClair3D部品を利用して信号機を配置する方法を説明します。	【参照-外部参照-配置】 (ファイル-外部参照-配置) 【2Dホーム-編集-回転】 (編集-移動-回転)	2024/2/7	<a href="https://www.kts-clips.com/FCO-5rNUdXxW/">https://www.kts-clips.com/FCO-5rNUdXxW/</a>
059	ウォークスルーで景観検討③	統合モデル(河川堤防モデル)をビューモードのウォークスルーコマンドを使用して、色々な場所をウォークスルーする方法を説明します(3/3)。	ビューモード:【ホーム-3D設定-ウォークスルー】 (3D設定-ウォークスルー設定) ビューモード:【ホーム-ウォークスルー】 (モーション-ウォークスルー)	2023/12/8	<a href="https://www.kts-clips.com/ws2tCPIEOpwU/">https://www.kts-clips.com/ws2tCPIEOpwU/</a>
058	ウォークスルーで景観検討②	統合モデル(河川堤防モデル)をビューモードのウォークスルーコマンドを使用して、色々な場所をウォークスルーする方法を説明します(2/3)。	ビューモード:【ホーム-3D設定-ウォークスルー】 (3D設定-ウォークスルー設定) ビューモード:【ホーム-ウォークスルー】 (モーション-ウォークスルー)	2023/11/30	<a href="https://www.kts-clips.com/rzOoDFkAq6Ft/">https://www.kts-clips.com/rzOoDFkAq6Ft/</a>
057	ウォークスルーで景観検討①	統合モデル(河川堤防モデル)をビューモードのウォークスルーコマンドを使用して、色々な場所をウォークスルーする方法を説明します(1/3)。	ビューモード:【ホーム-3D設定-ウォークスルー】 (3D設定-ウォークスルー設定) ビューモード:【ホーム-ウォークスルー】 (モーション-ウォークスルー)	2023/11/21	<a href="https://www.kts-clips.com/rIycYfNP9XGE/">https://www.kts-clips.com/rIycYfNP9XGE/</a>
056	「V-nasClairのファイルを直接クラウドに保存する方法③」 ~V-nasClairと情報共有システムbasepageの連携によるメリット~	V-nasClairとbasepageの連携により、「basepageに直接保存」「basepageから直接開く」「bpファイル便」の使用方法、設定方法についての説明(その3)です。 basepageを利用して、V-nasClairからファイル送信するメリットや操作方法について説明します。	【ファイル-bpファイル便送信】 (ファイル-bpファイル便送信) 【ファイル-bpファイル便送信履歴】 (ファイル-bpファイル便送信履歴)	2023/11/16	<a href="https://www.kts-clips.com/66P-4qTyS4z/">https://www.kts-clips.com/66P-4qTyS4z/</a>
055	「V-nasClairのファイルを直接クラウドに保存する方法②」 ~V-nasClairと情報共有システムbasepageの連携によるメリット~	V-nasClairとbasepageの連携により、「basepageに直接保存」「basepageから直接開く」「bpファイル便」の使用方法、設定方法についての説明(その2)です。 V-nasClairで作成したファイルをシームレスにbasepageへ保存することができる方法、basepageにあるCADファイルを簡単にV-nasClairで開くことができる方法について説明します。	【ファイル-basepageに保存】 (ファイル-V-Connect-basepageに保存) 【ファイル-basepageから開く】 (ファイル-V-Connect-basepageから開く)	2023/11/8	<a href="https://www.kts-clips.com/69YI1mZ-eu-i/">https://www.kts-clips.com/69YI1mZ-eu-i/</a>
054	「V-nasClairのファイルを直接クラウドに保存する方法①」 ~V-nasClairと情報共有システムbasepageの連携によるメリット~	V-nasClairとbasepageの連携により、「basepageに直接保存」「basepageから直接開く」「bpファイル便」の使用方法、設定方法についての説明(その1)です。 連携のメリット、設定方法について説明します。	【設定-ユーザー-V-Connect】 (設定-ユーザー設定-V-Connect設定)	2023/10/31	<a href="https://www.kts-clips.com/xnr_Bfk9IUF/">https://www.kts-clips.com/xnr_Bfk9IUF/</a>
053	地形モデルに構造物(下部工)を正確に配置する③ 【Basic Suite、STR_Kit】の利用による配置	地形モデルにLINER_Kit、STR_Kitを利用して簡単に橋梁下部工を配置する方法を紹介します(3/3)。	BasicSuite (LINER_Kit) 【線形-作図-中心線-IP】 (LINER_Kit-作図-中心線-IP) STR_Kit 【橋梁設計-下部構造モデル-下部工作成】 (STR_Kit-コントロールパネル)	2023/10/27	<a href="https://www.kts-clips.com/7WbtHzLytyAj/">https://www.kts-clips.com/7WbtHzLytyAj/</a>

できる動画シリーズ 概要一覧表					
NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
052	地形モデルに構造物（下部工）を正確に配置する② 配置【3点指示（配置作業）】、【移動（標高合わせ）】	V-nasClairを利用して、構造物モデルを地形モデルの正確な位置に配置する方法を紹介します（2/2）。 【051】の動画で作成した構造物モデルを地形モデルに配置するときの操作方法について説明します。 ・モデル上の3点と配置位置の3点を指示することで別ファイルの指定した位置へ複写ができること ・一旦、標高ゼロの位置に配置したモデルを移動コマンドで正確な位置に配置できること	【3Dホーム-3D編集-複写-3点指示】（3D-編集-複写（3点指示）） 【2Dホーム-編集-移動】（編集-移動-移動）	2023/10/18	<a href="https://www.kts-clips.com/kGQV4Z8e_LLJ/">https://www.kts-clips.com/kGQV4Z8e_LLJ/</a>
051	地形モデルに構造物（下部工）を正確に配置する① 配置準備【移動（軸回転）】、【スケール変更】	V-nasClairを利用して、構造物モデルを地形モデルの正確な位置に配置する方法を紹介します（1/2）。 元の2次元の断面形状に合わせてモデル化した構造物を地形モデルに配置するために準備として、 ・上下方向を地形モデルに合わせるように軸回転移動する方法 ・地形モデルのスケールに合わせて構造物モデルのスケールを変更する方法 を説明します。 修正した構造物モデルは、【052】の動画で地形モデルに正しく配置する方法を紹介します。	【3Dホーム-3D編集-移動-軸回転】（3D-編集-移動（軸回転）） 【2Dホーム-ツール-スケール変更】（編集-スケール変更）	2023/10/13	<a href="https://www.kts-clips.com/sEfiPG1wwr3_/">https://www.kts-clips.com/sEfiPG1wwr3_/</a>
050	地形面の切断方法 【3D-線作成-サーフェス境界線】【変形-範囲切断-ポリライン選択】	【049】の続き 汎用3Dコマンドを使用して掘削部分の地形モデルを切り抜く方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-3D線作成-サーフェス境界線】（3D-線作成-サーフェス境界線） 【3Dホーム-3D編集-範囲切断】（3D-変形-範囲切断）	2023/9/14	<a href="https://www.kts-clips.com/OgoZINfeX-hc/">https://www.kts-clips.com/OgoZINfeX-hc/</a>
049	掘削面の作成方法 【3D-面作成-スイープ】【3D-変形-面の切断】	汎用3Dコマンドを使用して地形モデルに掘削モデルを作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-スイープ】（3D-面作成-スイープ） 【3Dホーム-3D編集-面の切断】（3D-変形-面の切断）	2023/9/6	<a href="https://www.kts-clips.com/V_JTP0pwOoCN/">https://www.kts-clips.com/V_JTP0pwOoCN/</a>
048	国土地理院から欲しい地形モデルを取得する方法③	地形モデルの範囲に目印の四角形を作図し、それをKMLファイルに出力します。 「Google Earth PRO」の地図上に四角形が表示しれるので、体裁を整えてオルソ画像（JPGファイル）を出力する方法を説明します。	【2Dホーム-作図-多角形-四角形】（作図-四角形-四角形） BasicSuite（LAND_Kit） 【【地形・地質・地盤-地形-エクスポート-KML】（LAND_Kit-エクスポート-KML） 【作図-イメージ-配置-2点配置】（イメージ-ラスタ2点配置） 【3Dホーム-テキストチャ-平面】（イメージ-テキストチャ平面）	2023/8/29	<a href="https://www.kts-clips.com/kDqd0uasR1MV/">https://www.kts-clips.com/kDqd0uasR1MV/</a>
047	国土地理院から欲しい地形モデルを取得する方法②	「基盤地図情報ビューア」を使ってエリアを抽出し、平面図データをSXFファイル、地形モデルをシェーブファイルに出力する方法を説明します。	【ファイル-開く】（ファイル-開く） BasicSuite（LAND_Kit）： 【地形・地質・地盤-地形-インポート-シェーブファイル】（LAND_Kit-インポート-シェーブファイル） 【3Dホーム-BIM/CIM-地形モデル変換（点群）】（3D-変換-点群→TIN生成）	2023/6/13	<a href="https://www.kts-clips.com/9Jis3A8gNsBb/">https://www.kts-clips.com/9Jis3A8gNsBb/</a>
046	国土地理院から欲しい地形モデルを取得する方法①	国土地理院から欲しい地形モデルを取得する方法の流れを説明します。 「基盤地図情報ビューア」「Google Earth PRO」の無償ソフトの取得方法を解説します。	(V-nasClair不使用)	2023/6/7	<a href="https://www.kts-clips.com/OYJv7lrPucmy/">https://www.kts-clips.com/OYJv7lrPucmy/</a>
045	【ロフト機能】動画のデータ解説（PC上部工モデルの作成②）	できる動画【016】で使用している「PC上部工モデルを作成するための図面」をどのように用意するか説明（その2）です。 どのようにしてデモンストレーション用のデータを作成したかを説明します。	【2Dホーム-ツール-基点表示-選択/解除】（ツール-基点表示-選択/解除） 【2Dホーム-編集-複写-複写】（編集-複写-複写） 【2Dホーム-編集-点移動】（変形-点移動） 【3Dホーム-3D編集-移動-軸回転】（3D-編集-移動（軸回転））	2023/5/30	<a href="https://www.kts-clips.com/RUCZAJBqPzyx/">https://www.kts-clips.com/RUCZAJBqPzyx/</a>
044	【ロフト機能】動画のデータ解説（PC上部工モデルの作成①）	できる動画【016】で使用している「PC上部工モデルを作成するための図面」をどのように用意するか説明（その1）です。 どのようにしてデモンストレーション用のデータを作成したかを説明します。	【2Dホーム-編集-複写-反転】（編集-複写-反転） 【2Dホーム-ツール-ポリライン-連続要素連結】（編集-ポリライン-連続要素連結） 【3Dホーム-3D編集-移動-軸回転】（3D-編集-移動（軸回転））	2023/5/26	<a href="https://www.kts-clips.com/icHt7mv-bNmv/">https://www.kts-clips.com/icHt7mv-bNmv/</a>
043	【ロフト機能】動画のデータ解説（マンホールモデルの作成）	できる動画【016】で使用している「マンホールモデルを作成するための図面」をどのように用意するか説明です。 どのようにしてデモンストレーション用のデータを作成したかを説明します。	【2Dホーム-作図-円-中心点、半径】（作図-円-中心点、半径） 【2Dホーム-編集-移動-移動】（編集-移動-移動）	2023/5/16	<a href="https://www.kts-clips.com/iO4Frt3rekej/">https://www.kts-clips.com/iO4Frt3rekej/</a>
042	納品ファイル形式が「J-LandXML」であることを確認する方法【i-ConCIM_Kit】	「J-LandXMLデータ」を確認する方法についての説明です。 国土交通省ではBIM/CIMの成果ファイルとして「J-LandXML」形式を求めています。正しく「J-LandXML」形式で納品するための方法を説明します。	i-ConCIM_Kit： 【BIM/CIMツール-J-LandXML-インポート】（i-ConCIM_Kit-LandXMLツール-LandXMLインポート）	2023/5/9	<a href="https://www.kts-clips.com/sfW-81FB2gRG/">https://www.kts-clips.com/sfW-81FB2gRG/</a>
041	「LandXML」と「J-LandXML」の違い	「LandXML」と「J-LandXML」の違いについての説明します。	(V-nasClair不使用)	2023/4/25	<a href="https://www.kts-clips.com/iNQ2_kBmLTVK/">https://www.kts-clips.com/iNQ2_kBmLTVK/</a>
040	道路附属物を線形上に配置する方法④ （側溝の配置）【3D-ツール-3D部品配置】	側溝を配置する基準線を作成し、配置基準線上に3D部品配置コマンドで側溝を配置させる方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-3D線-3Dオフセット】（3D-線作成-3Dオフセット） 【3Dホーム-BIM/CIM-3D部品配置】（3D-ツール-3D部品配置）	2023/3/28	<a href="https://www.kts-clips.com/bZACLU8_zD47/">https://www.kts-clips.com/bZACLU8_zD47/</a>

## できる動画シリーズ 概要一覧表

NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
039	道路附属物を線形上に配置する方法③ (3D部品の登録) 【3D-ツール-3D部品配置】	道路モデル上に側溝を配置する方法を説明します。 また3D部品配置コマンド用の部品登録方法を既存部品を参考にして登録する方法を解説します。	【2Dホーム-ツール-属性-属性】 (編集-属性-属性)	2023/3/20	<a href="https://www.kts-clips.com/ZBf96IkF2Hh/">https://www.kts-clips.com/ZBf96IkF2Hh/</a>
038	道路附属物を線形上に配置する方法② (ガードレール、照明柱の配置) 【3D-ツール-3D部品配置】	配置基準線上に照明柱、ガードレールを等間隔に配置させる方法を解説します。	【3Dホーム-BIM/CIM-3D部品配置】 (3D-ツール-3D部品配置)	2023/3/14	<a href="https://www.kts-clips.com/4Fo0JWxtS4oP/">https://www.kts-clips.com/4Fo0JWxtS4oP/</a>
037	道路附属物を線形上に配置する方法① (配置基準線の準備) 【3D-線作成-3Dオフセット】	道路モデル上に照明柱、ガードレールを配置する方法を説明します。 道路境界線をポリライン化し、配置基準線を作図するほか、ポリラインの一筆書きに編集する方法も解説します。	【3Dホーム-3D作成-3D線-線形ライン】 (3D-線作成-3D線形曲線) 【3Dホーム-3D作成-3D線-3Dオフセット】 (3D-線作成-3Dオフセット) 【2Dホーム-ツール-ポリライン-延長連結】 (編集-ポリライン-延長連結)	2023/3/8	<a href="https://www.kts-clips.com/Him5nw3vONom/">https://www.kts-clips.com/Him5nw3vONom/</a>
036	斜nラーメン橋の斜材及び垂直材モデル作成② (柱と斜材モデルの合成) 【3D-変形-ソリッド合成】	【035】の動画で作図したポリラインを使って、押し出しコマンドで構造物モデルを作成する方法の説明します。 複数のソリッドモデルを1つのモデルに合成する方法についても説明します。	【3Dホーム-3D作成-押し出し】 (3D-面作成-押し出し) 【3D-3D編集-合成】 (3D-変形-ソリッド合成) 【ツール-要素情報-要素情報】 (ツール-要素情報) ※ツールバー	2023/2/20	<a href="https://www.kts-clips.com/-F6Hu_0pDRzw/">https://www.kts-clips.com/-F6Hu_0pDRzw/</a>
035	斜nラーメン橋の斜材及び垂直材モデル作成① (押し出しコマンドの事前準備) 【作図-ポリライン-自動】	押し出しコマンドでモデル化する際に必要になる閉図形のポリラインを作成する方法の解説をします。 作図したポリラインを使って構造物モデルを作成する方法は、【036】の動画で紹介いたします。	【2Dホーム-作図-ポリライン-自動】 (作図-ポリライン-自動)	2023/2/13	<a href="https://www.kts-clips.com/tXya91xSKmz9/">https://www.kts-clips.com/tXya91xSKmz9/</a>
034	2D図面から3D堰堤モデル作成方法⑤ 【V-SABO/DRAW】 【SABO_Kit】	V-SABO/DRAWのデータをSABO_Kitを使用し堰堤モデルを作成する方法を説明します。	SABO_Kit : 【砂防設計-砂防堰堤-3Dモデル配置】 (SABO_Kit-3Dモデル配置)	2023/2/6	<a href="https://www.kts-clips.com/W_RzZaE3tkra/">https://www.kts-clips.com/W_RzZaE3tkra/</a>
033	2D図面から3D堰堤モデル作成方法④ (水叩き・側壁) 【点移動】 【変形-面の切断】	2D図面 (平面図・側面図・正面図) から3D堰堤モデル (水叩き・側壁) を汎用3Dコマンドで作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-押し出し】 (3D-面作成-押し出し) 【3Dホーム-3D作成-スイープ】 (3D-面作成-スイープ) 【3Dホーム-3D作成-ロフト-自動】 (3D-面作成-ロフト(自動)) 【3Dホーム-3D編集-複写-軸回転】 (3D-編集-複写(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-交差】 (3D-変形-ソリッド交差) 【3Dホーム-3D編集-差分】 (3D-変形-ソリッド差分) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】 (3D-変形-面の切断) 【2Dホーム-編集-点移動】 (変形-点移動)	2023/2/6	<a href="https://www.kts-clips.com/T-HLswF2Edlo/">https://www.kts-clips.com/T-HLswF2Edlo/</a>
032	2D図面から3D堰堤モデル作成方法③ (水叩き・側壁) 【ロフト自動】	2D図面 (平面図・側面図・正面図) から3D堰堤モデル (水叩き・側壁) を汎用3Dコマンドで作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-押し出し】 (3D-面作成-押し出し) 【3Dホーム-3D作成-スイープ】 (3D-面作成-スイープ) 【3Dホーム-3D作成-ロフト-自動】 (3D-面作成-ロフト(自動)) 【3Dホーム-3D編集-複写-軸回転】 (3D-編集-複写(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-交差】 (3D-変形-ソリッド交差) 【3Dホーム-3D編集-差分】 (3D-変形-ソリッド差分) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】 (3D-変形-面の切断) 【2Dホーム-編集-点移動】 (変形-点移動)	2023/1/30	<a href="https://www.kts-clips.com/-v_68haLe9f/">https://www.kts-clips.com/-v_68haLe9f/</a>
031	2D図面から3D堰堤モデル作成方法② (水叩き・副堰堤) 【変形-ソリッド差分】	2D図面 (平面図・側面図・正面図) から3D堰堤モデル (水叩き・副堰堤) を汎用3Dコマンドで作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-押し出し】 (3D-面作成-押し出し) 【3Dホーム-3D作成-スイープ】 (3D-面作成-スイープ) 【3Dホーム-3D作成-ロフト-自動】 (3D-面作成-ロフト(自動)) 【3Dホーム-3D編集-複写-軸回転】 (3D-編集-複写(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-交差】 (3D-変形-ソリッド交差) 【3Dホーム-3D編集-差分】 (3D-変形-ソリッド差分) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】 (3D-変形-面の切断) 【2Dホーム-編集-点移動】 (変形-点移動)	2023/1/16	<a href="https://www.kts-clips.com/9LENNNUewoQY/">https://www.kts-clips.com/9LENNNUewoQY/</a>
030	2D図面から3D堰堤モデル作成方法① (本堰堤) 【変形-ソリッド交差】	2D図面 (平面図・側面図・正面図) から3D堰堤モデル (本堤) を汎用3Dコマンドで作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-押し出し】 (3D-面作成-押し出し) 【3Dホーム-3D作成-スイープ】 (3D-面作成-スイープ) 【3Dホーム-3D作成-ロフト-自動】 (3D-面作成-ロフト(自動)) 【3Dホーム-3D編集-複写-軸回転】 (3D-編集-複写(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-交差】 (3D-変形-ソリッド交差) 【3Dホーム-3D編集-差分】 (3D-変形-ソリッド差分) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】 (3D-変形-面の切断) 【2Dホーム-編集-点移動】 (変形-点移動)	2023/1/10	<a href="https://www.kts-clips.com/uTXx7O3VZfme/">https://www.kts-clips.com/uTXx7O3VZfme/</a>

できる動画シリーズ 概要一覧表					
NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
029	2D図面から3D堰堤モデル作成方法① (事前準備ポイント)	2D図面(平面図・側面図・正面図)から3D堰堤構造物モデルを汎用コマンドのみで作成する。事前準備やポイント・注意事項も説明。	【3Dホーム-3D作成-押し出し】(3D-面作成-押し出し) 【3Dホーム-3D作成-スイープ】(3D-面作成-スイープ) 【3Dホーム-3D作成-ロフト-自動】(3D-面作成-ロフト(自動)) 【3Dホーム-3D編集-複写-軸回転】(3D-編集-複写(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-交差】(3D-変形-ソリッド交差) 【3Dホーム-3D編集-差分】(3D-変形-ソリッド差分) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】(3D-変形-面の切断) 【2Dホーム-編集-点移動】(変形-点移動)	2023/1/10	<a href="https://www.kts-clips.com/99DJQjJRpbDn/">https://www.kts-clips.com/99DJQjJRpbDn/</a>
028	3D堰堤モデルからの2D断面図作成 (変化点全て)【断面ビュー-ソリッド】	砂防堰堤構造物モデルの断面図(変化点全て)を一括で作図する方法を説明します。	【3Dホーム-3D注釈-断面ビュー-ソリッド】(3D-断面ビュー-作図(ソリッド))	2022/12/19	<a href="https://www.kts-clips.com/ogIbuYcfaBck/">https://www.kts-clips.com/ogIbuYcfaBck/</a>
027	3次元モデル表記標準(案) 「3DA面図」の作成方法【断面ビュー-横断】	堤防モデルに対して、横断面図を作成する方法についての説明します。 指示した基準線(線分、ポリライン、中心線)の横断方向に3D寸法を作図するための「断面ビュー」要素を作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D注釈-断面ビュー-横断】(3D-断面ビュー-作図(横断)) 【2Dホーム-注釈-寸法-標準寸法(水平/垂直)】(作図-寸法-標準寸法(水平/垂直))	2022/12/6	<a href="https://www.kts-clips.com/ymEpWD0sxEJO/">https://www.kts-clips.com/ymEpWD0sxEJO/</a>
026	3次元モデル表記標準(案) 「3DA面図」の作成方法【断面ビュー-3点指示】	橋台モデルに対して3Dアノテーション(3D寸法)を作図する方法についての説明します。 3D座標系を利用して、寸法位置に四角形を作図し、断面を作成。その後寸法線を作図して橋台モデルに取り込む方法を説明します。	【ツール-座標系-3D座標系】(ツール-3D座標系) 【2Dホーム-多角形-四角形】(作図-四角形-四角形) 【3Dホーム-3D注釈-断面ビュー-3点指示】(3D-断面ビュー-作図(3点指示))	2022/11/22	<a href="https://www.kts-clips.com/7_1ABHKYimp0/">https://www.kts-clips.com/7_1ABHKYimp0/</a>
025	3次元モデル表記標準(案) 「3DA面図」の作成方法【断面ビュー-線分指示】	堰堤モデルに対して3Dアノテーション(3D寸法)を作図する方法を説明します。 縦・横断方向に断面を切り出して、断面図を作成します。 断面図に寸法線を作図すると、3Dモデルにも連動して寸法線を表示させます。	【3Dホーム-3D注釈-断面ビュー-線分指示】(3D-断面ビュー-作図(線分指示)) 【3Dホーム-3D注釈-断面ビュー-取り込み】(3D-断面ビュー-取り込み)	2022/12/15	<a href="https://www.kts-clips.com/v/W2eolbESPZJA/">https://www.kts-clips.com/v/W2eolbESPZJA/</a>
024	高さが変化する壁高欄の作成方法【断面スイープ】	高さが変化する壁高欄の作図方法(断面スイープコマンド)を説明します。	【3Dホーム-3D作成-断面スイープ】(3D-ツール-断面スイープ) 【3Dホーム-3D編集-移動-軸回転】(3D-編集-移動(軸回転))	2022/12/15	<a href="https://www.kts-clips.com/v/HiwJauGNQgf2/">https://www.kts-clips.com/v/HiwJauGNQgf2/</a>
023	斜nラーメン橋の作成方法【断面スイープ】	斜nラーメン橋の主桁の作成方法を解説します。 主桁は変断面になっており、断面スイープコマンドで作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-スイープ】(3D-ツール-断面スイープ)	2022/12/15	<a href="https://www.kts-clips.com/v/Bya9BXRgX1iY/">https://www.kts-clips.com/v/Bya9BXRgX1iY/</a>
022	任意断面の表示方法【モデルカット機能】	モデルカット機能(モデルをスライスするイメージ)を下部エモデルを使って説明します。わかりにくい3次元モデルの断面形状の確認ができます。	ビューモード:【ツール-モデルカット】	2022/12/16	<a href="https://www.kts-clips.com/v/-ctebxbTx1U/">https://www.kts-clips.com/v/-ctebxbTx1U/</a>
021	レイヤ機能:ページ毎の表示設定	ページ毎にレイヤ表示・非表示などの設定を行う方法を紹介します。	レイヤパネル	2022/12/16	<a href="https://www.kts-clips.com/v/VSrFPT1FF9gM/">https://www.kts-clips.com/v/VSrFPT1FF9gM/</a>
020	3次元モデル成果物作成要領(案) 【道路土構造物】「幅杭データ」の作成方法③	LINER_Kitを利用して、BIM/CIM成果品の幅杭データの作成方法について説明をします(3/3)。 BIM/CIM道路モデルにLINER_Kitの【幅杭(座標)】コマンドを紹介します。 他のコマンドによる幅杭データの作成方法は、【018】【019】の動画で紹介しています。	BasicSuite(LINER_Kit): 【線形-作図-幅杭-幅杭(座標)】(LINER_Kit-作図-幅杭-幅杭(座標))	2022/12/5	<a href="https://www.kts-clips.com/v/PjWvjmhEnjC8/">https://www.kts-clips.com/v/PjWvjmhEnjC8/</a>
019	3次元モデル成果物作成要領(案) 【道路土構造物】「幅杭データ」の作成方法②	LINER_Kitを利用して、BIM/CIM成果品の幅杭データの作成方法について説明をします(2/3)。 BIM/CIM道路モデルにLINER_Kitの【幅杭(離れ)】コマンドを紹介します。 他のコマンドによる幅杭データの作成方法は、【018】【020】の動画で紹介しています。	BasicSuite(LINER_Kit): 【線形-作図-幅杭-幅杭(離れ)】(LINER_Kit-作図-幅杭-幅杭(離れ))	2022/12/5	<a href="https://www.kts-clips.com/v/noKn6V3vIXAi/">https://www.kts-clips.com/v/noKn6V3vIXAi/</a>
018	3次元モデル成果物作成要領(案) 【道路土構造物】「幅杭データ」の作成方法①	LINER_Kitを利用して、BIM/CIM成果品の幅杭データの作成方法について説明をします(1/3)。 BIM/CIM道路モデルにLINER_Kitの【幅杭マーク】コマンドで幅杭データ(2次元)を作図する方法を紹介します。 他のコマンドによる幅杭データの作成方法は、【019】、【020】の動画で紹介しています。	BasicSuite(LINER_Kit): 【線形-作図-幅杭-幅杭マーク】(LINER_Kit-作図-幅杭-幅杭マーク) 【線形-入出力-エクスポート-幅杭】(LINER_Kit-ツール-エクスポート-幅杭)	2022/12/5	<a href="https://www.kts-clips.com/v/3imqvz_7dhtm/">https://www.kts-clips.com/v/3imqvz_7dhtm/</a>
017	3次元モデル成果物作成要領(案) 【道路土構造物】「境界計画エッジ」の作成方法	3次元モデル成果物作成要領(案)で定義されている「境界計画エッジを作成」に対応するため、道路モデルの法面境界を作成する方法についての説明です。	【3Dホーム-3D作成-3D線-サーフェス境界線】(3D-線作成-サーフェス境界線)	2022/12/5	<a href="https://www.kts-clips.com/v/oB2ekDIPVx9m/">https://www.kts-clips.com/v/oB2ekDIPVx9m/</a>
016	PC上部工(変断面)、マンホール等の作成方法【ロフト機能】	PC上部工、マンホールなど、断面が変化していく構造物をロフト機能(自動・導線)を利用して3Dモデルを作成する方法についての説明です。 複数の図形をつなげてモデルを作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-ロフト-自動】(3D-面作成-ロフト(自動)) 【3Dホーム-3D作成-ロフト-導線】(3D-面作成-ロフト(導線))	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/PTXzFAFqcb05/">https://www.kts-clips.com/v/PTXzFAFqcb05/</a>

## できる動画シリーズ 概要一覧表

NO	タイトル	概要	主要使用コマンド 【 】表記⇒アドバンスモード、( ) 表記⇒クラシックモード	公開日	KTS ClipsのURL
015	3次元モデル成果物作成要領(案)「公共基準点モデル」の配置方法 ※汎用コマンドのみを利用した作成方法	【014】の動画で作成した逆四角錐モデルをBIM/CIMの測量座標系が設定されている地形モデルへ配置する方法を説明します。 別ファイル(別ウインドウ)にあるモデルを複写コマンドを使って、測量座標系の座標値を入力して配置する方法を解説しています。	【2Dホーム-編集-複写-複写】(編集-複写-複写)	2022/12/5	<a href="https://www.kts-clips.com/v/0UIdEvD9UjZf/">https://www.kts-clips.com/v/0UIdEvD9UjZf/</a>
014	3次元モデル成果物作成要領(案)「公共基準点モデル」の作成方法 ※汎用コマンドのみを利用した作成方法	3次元モデル作成要領(案)の「公共基準点モデル」に利用するために、逆四角錐の形状のモデルを作成方法を説明します。 逆四角錐のモデルは、【105】の動画で、BIM/CIMモデルに配置する際に利用します。	【2Dホーム-多角形-四角形】(作図-四角形-四角形) 【3Dホーム-3D作成-押し出し】(3D-面作成-押し出し) 【3Dホーム-編集-点移動】(変形-点移動)	2022/12/5	<a href="https://www.kts-clips.com/v/amVF6TR8L8f4/">https://www.kts-clips.com/v/amVF6TR8L8f4/</a>
013	カラーコーン、マンホールの作成方法	2次元図面からカラーコーンの3Dモデル、アシンメトリーなマンホールの3Dモデルの作成する方法についての説明です。 指示した要素を基準軸にそって回転させ、サーフェスまたはソリッドの3Dモデルを作成する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-回転】(3D-面作成-回転スワイプ) 【2Dホーム-編集-点移動】(変形-点移動)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/XtqfLkMOI0Y/">https://www.kts-clips.com/v/XtqfLkMOI0Y/</a>
012	V-nasClairの拡張子「bfo」と「bfox」の違い	「bfo」と「bfox」の違いについての説明です。 「bfox」を利用するとラスターや画像などのデータも1ファイルで保存できます。	【ファイル-名前を付けて保存】(ファイル-名前を付けて保存)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/9HY-LLZV7qHd/">https://www.kts-clips.com/v/9HY-LLZV7qHd/</a>
011	3DPDFの作成方法	V-nasClairから3DPDFへの出力方法ならびに3DPDFの閲覧方法を解説。	【ファイル-エクスポート-3DPDF】(ファイル-エクスポート-3DPDF)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/eAGQkHcn41aK/">https://www.kts-clips.com/v/eAGQkHcn41aK/</a>
010	地形モデルに国土地理院空中写真データを貼り付ける方法	地形モデルに空中写真(オルソ画像)を取り込み、フィットコマンドで位置合わせを行います。 地形モデルにテキストチャーマッピングを行う方法を説明します。	【作図-イメージ配置-配置】(イメージ-ラスター配置) 【2Dホーム-編集-移動-フィット(変形なし)】(編集-移動-フィット(変形なし)) 【3Dホーム-テキストチャ-平面】(イメージ-テキストチャ平面)	2022/12/15	<a href="https://www.kts-clips.com/v/KXvxMwxjhYif/">https://www.kts-clips.com/v/KXvxMwxjhYif/</a>
009	オルソ画像に利用する国土地理院空中写真データを利用してみよう	国土地理院のHPより、空中写真を入手する方法を解説します。 地形モデルに添付する空中写真(オルソ画像)をする為に、地形モデルのスケールとオルソ画像のDPIの考え方と手順の説明します。	(V-nasClair不使用)	2022/12/15	<a href="https://www.kts-clips.com/v/aZZqA6WIOeBV/">https://www.kts-clips.com/v/aZZqA6WIOeBV/</a>
008	測量座標系を持った平面図に国土地理院メッシュデータを取り込む方法	国土地理院HPから該当するメッシュデータを探し、ダウンロードします。 測量座標系を持った平面図と同じ位置に配置させ、地形モデルとして利用する方法を解説します。	BasicSuite (LAND_Kit) : 【地形・地質・地盤-地形-インポート-JPGIS (GML) 5m、10mメッシュ】(LAND_Kit-インポート-JPGIS (GML) 5m、10mメッシュ)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/XyIrXRGXUzPA/">https://www.kts-clips.com/v/XyIrXRGXUzPA/</a>
007	国土地理院メッシュデータ(任意範囲)の取得方法	国土地理院のHPより、数値標高モデルデータを入手する方法についての説明です。 V-nasClairのアドオン製品の「LAND_Kit」で国土地理院メッシュデータを読み込んで地形データとして利用することができます。	(V-nasClair不使用)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/yKq5vyyu8HNP/">https://www.kts-clips.com/v/yKq5vyyu8HNP/</a>
006	打合せで使える「視点保存機能」の利用方法	ビューモードの視点を保存する方法、保存した視点を表示する方法についての説明(その1)です。 ビューモードでの視点を保存することで、打合せ時などに容易に視点を切り替えられる方法を説明します。	ビューモード:【ホーム-カメラ-登録】(モーション-カメラ-登録) ビューモード:【ホーム-カメラ-再生】(モーション-カメラ-再生)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/2TQOT5foEZIM/">https://www.kts-clips.com/v/2TQOT5foEZIM/</a>
005	走行シミュレーションの作成方法②	走行シミュレーションの設定方法についての説明(その2)です。 線分、ポリライン要素を走行パスとして走行シミュレーションを設定する方法を説明します。	【3D-線作成-3Dオフセット】 ビューモード:【ホーム-カメラ-登録】(モーション-カメラ-登録) ビューモード:【ホーム-カメラ-再生】(モーション-カメラ-再生)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/6RrqrjU8Z15/">https://www.kts-clips.com/v/6RrqrjU8Z15/</a>
004	走行シミュレーションの作成方法①	走行シミュレーションの設定方法についての説明(その1)です。 線分、ポリライン要素を走行パスとして走行シミュレーションを設定する方法を説明します。	【3Dホーム-3D作成-3D線-オフセット】(3D-線作成-3Dオフセット) 【2Dホーム-ツール-属性-属性】(編集-属性-属性)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/sUTebz_G1xS5/">https://www.kts-clips.com/v/sUTebz_G1xS5/</a>
003	砂防堰堤の堆砂勾配面作成方法③	汎用3Dコマンドで砂防堰堤の堆砂面を作成・配置する方法を説明します。	【3Dホーム-3D編集-移動-軸回転】(3D-編集-移動(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-移動-3点指示】(3D-編集-移動(3点指示)) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】(3D-変形-面の切断)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/xu3ef9dd68Ij/">https://www.kts-clips.com/v/xu3ef9dd68Ij/</a>
002	砂防堰堤の堆砂勾配面作成方法②	汎用3Dコマンドで砂防堰堤の堆砂面を作成・配置する方法を説明します。	【3Dホーム-3D編集-移動-軸回転】(3D-編集-移動(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-移動-3点指示】(3D-編集-移動(3点指示)) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】(3D-変形-面の切断)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/61e13uqHs_aO/">https://www.kts-clips.com/v/61e13uqHs_aO/</a>
001	砂防堰堤の堆砂勾配面作成方法①	汎用3Dコマンドで砂防堰堤の堆砂面を作成・配置する方法を説明します。	【3Dホーム-3D編集-移動-軸回転】(3D-編集-移動(軸回転)) 【3Dホーム-3D編集-移動-3点指示】(3D-編集-移動(3点指示)) 【3Dホーム-3D編集-面の切断】(3D-変形-面の切断)	2022/12/13	<a href="https://www.kts-clips.com/v/xxHMrhK1WRLE/">https://www.kts-clips.com/v/xxHMrhK1WRLE/</a>
000	できる動画シリーズについて				<a href="https://www.kts-clips.com/v/CQB2peRiI8tr/">https://www.kts-clips.com/v/CQB2peRiI8tr/</a>